



Coding

AZIONE #28 DEL PNSD

*PRIMI PASSI
NEL CODING....*

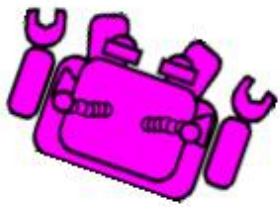




Che cos'è il coding?

Il **coding**, è uno strumento metodologico che ci consente di immaginare e descrivere il procedimento che ci porterà alla soluzione di un determinato problema.

Permette lo sviluppo del **pensiero computazionale** che consente di affrontare un problema individuandone la soluzione e di descrivere i passi concreti da compiere per arrivarci.

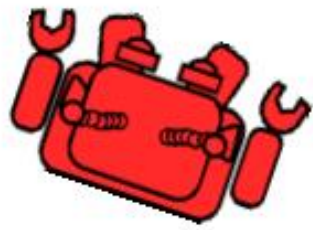


Il coding a scuola

Con i **bambini** è possibile sviluppare il pensiero computazionale attraverso attività ludiche, intuitive e divertenti che insegnano loro a programmare.

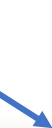


<http://programmmailfuturo.it/>



Quali attività?

- Lezioni **unplugged**
- Lezioni **tecnologiche**





Lezioni unplugged

- Possono essere svolte senza tecnologie

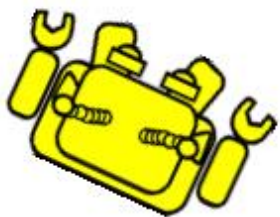




Pixel Art

- Programmazione carta e quadretti

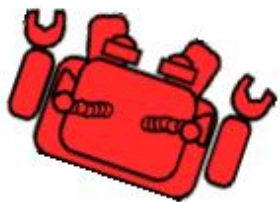




Pixel Art

- **Si può realizzare anche in 3D**

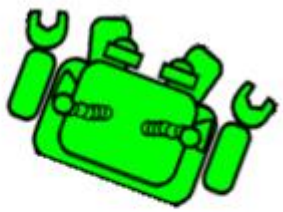




Lezioni unplugged

- **Programmazione realizzata attraverso Bee Bot, simpatico robot a forma di ape** è in grado di memorizzare una serie di comandi e muoversi su un percorso in base ai comandi registrati.





Lezioni unplugged

- **Cody & Roby**

<http://www.codeweek.it/cody-roby/>

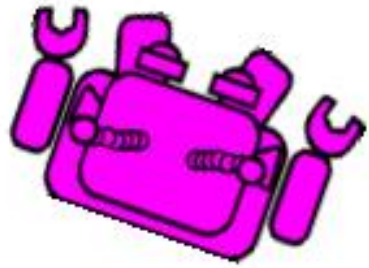




Lezioni unplugged

- Il coding alla **Scuola dell'Infanzia**





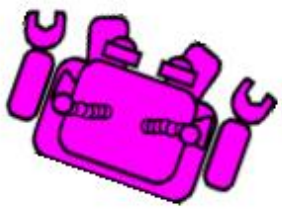
Lezioni tecnologiche

- Sono fruibili tramite web e prevedono una serie di esercizi progressivi per difficoltà.

<http://programmalfuturo.it/come/lezioni-tecnologiche/introduzione>

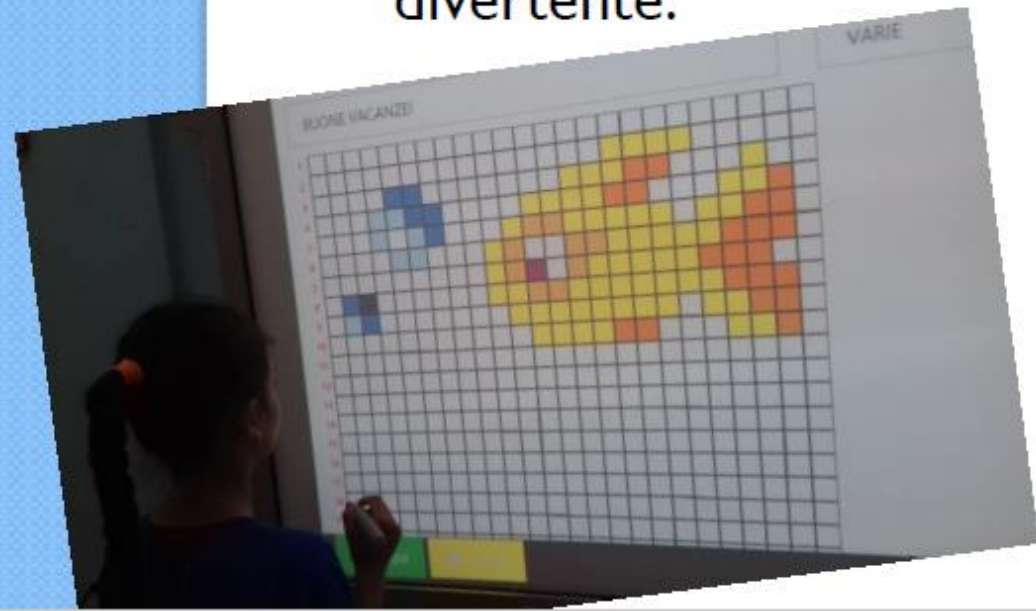
code.org





ZaplyCode

- ZaplyCode è un'applicazione web alla quale si accede via internet ma che funziona benissimo anche su dispositivi mobili e soprattutto sulla LIM
- Si basa fundamentalmente sulla programmazione visuale per avviare i bambini attraverso la pixel art al coding, e al pensiero computazionale in modo intuitivo e divertente.

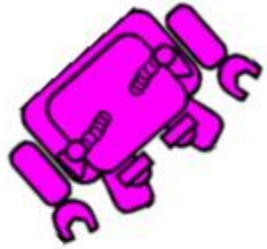




Cody color

- Implementazione **online** del metodo di coding unplugged **CodyColor**. Un mini game multiplayer.
- <https://codycolor.codemooc.net/#/>





Scratch

- Ambiente di programmazione a blocchi per il coding e la robotica educativa. Consente di creare storie, giochi e animazioni
- <https://scratch.mit.edu/>





Europe Code Week

- Dal **Dal 9 al 24 ottobre 2021** si svolgerà la settimana europea della programmazione.
- **Nella scorsa edizione l'Italia è stato il paese più attivo con oltre 25.000 attività.**
- <https://codeweek.eu/>



Robot...unplugged



Cubetto



Bee Bot



Doc



Mind Designer



Ozobot



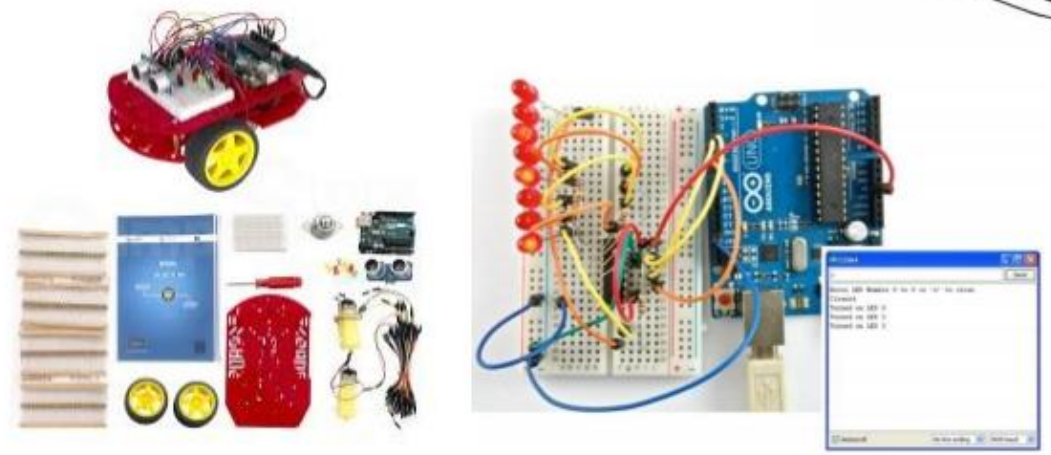
Probot

*Dalla scuola
dell'infanzia alla
scuola media*



ROBOT GIA'
ASSEMBLATI E PRONTI
ALL'USO

KIT ROBOTICI DA
COSTRUIRE



MODULI ELETTRONICI DA
COSTRUIRE