

Gioca con la programmazione!

Queste sono le pagine da stampare per costruire le carte che ti consentiranno di giocare ai giochi di programmazione proposti dal CodeWeek.it

Il nostro kit comprende:

- 27 carte VAI AVANTI
- 9 carte GIRATI A DESTRA
- 9 carte GIRATI A SINISTRA
- 45 carte con l'immagine del ROBOT da usare come retro
- 1 foglio con la PLANCIA di gioco
- 1 foglio con 8 PEDINE e 24 tessere da personalizzare

Per costruire il materiale di gioco è necessario:

1. Stampare tutto su fogli A4 bianchi (se si vuole, si possono usare fogli colorati per i 5 fogli dei ROBOT che faranno da retro alle carte).
2. Colorare le frecce con i pastelli (noi abbiamo scelto questi colori: avanti--> verde / destra --> rosso / sinistra --> giallo).
3. Ritagliato carte e segnalini lungo i contorni.
4. Associare ogni carta davanti/retro e incollarle fra loro.

Il foglio della plancia di gioco, non si deve ritagliare; per renderlo più resistente, si può incollare su un cartoncino oppure plastificare.

Le pedine con l'immagine di Roby sono da colorare con colori diversi l'uno dall'altro.

I segnalini possono essere utilizzati nei vari giochi per coprire alcune caselle della plancia o per indicare partenze, tappe, arrivi... Puoi personalizzarli come più ti piace.

Buon lavoro!























